

Entre vos mains

Ce qui suit est extrait d'une conférence de remise des diplômes d'un cours de Masters par Harry Palmer, Président de Star's Edge International, le 28 avril 1990 à Nice, France.

Imaginez 250 individus venant de 12 pays qui, pendant plus d'une semaine, ont vécu ensemble à une profondeur d'être où l'on fait principalement l'expérience de la compassion, de l'appréciation et de la joie. Ils sont venus apprendre à transmettre Avatar et à passer la lumière aux autres.

"...vous avez fait un long chemin et il vous reste beaucoup à parcourir. Le monde change. L'espoir s'éveille. C'est un bon moment pour être vivant. C'est un bon moment pour des actes nobles et partager des entreprises humanitaires. Pour la toute première fois, vous avez les moyens et les outils pour créer une nouvelle civilisation. C'est votre cadeau.

Les illusions de grandeur ne sont illusoire que tant qu'elles restent inaccomplies. Autrement, ce sont de grandes et nobles actions. Votre volonté détermine maintenant comment l'avenir percevra cette époque : dans l'illusion de la grandeur ou comme fondatrice d'une civilisation éclairée ! C'est entre vos mains."

PRENEZ VOS dÉCISIONS

par Harry Palmer

* en anglais : "make up your mind" qui veut dire "prends une décision" mais qui mot à mot pourrait être traduit par "fais (ou prépare) ton esprit".

Ce qui suit est la transcription d'une conférence donnée par Harry Palmer au cours Avatar International de juin 2007.

Regardez-vous. On dirait le holodeck de l'astronef Enterprise. C'est exactement le cours Avatar que je créerais. Dans Vivre Délibérément, j'ai brièvement décrit le contenu de quatre types de systèmes de croyances. Le Type Un contient principalement des dogmes, des endoctrinements et

des croyances de domination. Le Type Deux contient les croyances de bon sens. Le Type Trois contient les croyances scientifiques soutenues par les faits et le Type Quatre contient des croyances créées intentionnellement, ou ce que vous connaissez sous le nom de primaires. Aujourd'hui je vais vous parler des intentions qui sont impliquées dans chacun de ces quatre types de systèmes de croyances.

• continue

Star's Edge International
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA



Tout d'abord, que signifie croire ? Si vous remontez aux racines de ce mot, vous découvrirez qu'il signifie être à l'aise avec ou satisfait de.

La croyance avec laquelle une personne dans un système de croyances de Type Un est à l'aise et dont elle est satisfaite n'est pas toujours la même chose que celle avec laquelle une personne dans un système de croyances de Type Trois est à l'aise et dont elle est satisfaite. Nous avons une formule en anglais pour cela : "Different strokes for different folks" [en français : Chacun ses goûts].

Quand je dis : "Je vous crois", que dis-je ? Je dis que je suis à l'aise avec ce que vous me dites, ou que je suis satisfait de ce que vous me dites. La vérité ou l'efficacité n'entrent pas nécessairement en jeu dans le fait que je croie quelque chose. Certaines vérités sont très inconfortables et me sont difficiles à croire. Certains mensonges me sont faciles à croire parce qu'ils me mettent à l'aise. Si vous me dites que mes erreurs ne sont pas de ma faute, c'est facile à croire pour moi. Si vous me dites que mes erreurs sont ma responsabilité, c'est désagréable et je préférerais ne pas vous croire. Je trouve que c'est une petite révélation

Je trouve que c'est une petite révélation que le fait de croire ait plus à voir avec le bien-être qu'avec la vérité.

que le fait de croire ait plus à voir avec le bien-être qu'avec la vérité. Tout effort pour trouver la vérité vous emmènera vraisemblablement en dehors de votre zone de croyances confortables.

Si vous me disiez : "Hé, il y a trois éléphants sur le parking" et si c'est une histoire totalement inventée, comment vais-je traiter cela ?

Une part de mon esprit fait : "Oh là, c'est inhabituel : trois éléphants sur le parking !" Puis une autre part de mon esprit dit : "Bon, ça peut arriver." Lorsque nous étions à l'Ocean Center à Daytona Beach, le Cirque Ringling Brothers en sortait alors que nous nous y installions pour le cours Wizard. L'Ocean Center dispose d'une grande entrée



Harry Palmer, auteur d'Avatar, saluant les étudiants lors de la clôture du cours Wizard Avatar de 2006.

pour le matériel qu'ils appellent la porte de l'Éléphant. Dès que les éléphants furent sortis par la porte de l'Éléphant, notre camion de sonorisation y est entré. Cinq minutes plus tôt, les éléphants et les Wizards se seraient rentrés dedans. Donc j'ai fait cette expérience, et quand vous dites "Hé, il y a trois éléphants sur le parking", je vérifie mes expériences et je décide "Ouais, ça pourrait être vrai. Il pourrait y avoir trois éléphants sur le parking."

Dans un système de croyances de type Un, "Ouais, ça pourrait être vrai" équivaut à une vérification.

Donc je crois votre histoire, parce qu'elle pourrait être vraie. Et je transmets même l'information à quelqu'un d'autre : "Hé, Miken, savais-tu qu'il y a quarante éléphants sur le parking ?"

Or, je suis connu pour taquiner Miken de temps en temps, des poissons d'avril et ce genre de choses. Elle va donc recevoir mon histoire à propos des quarante éléphants sur le parking avec un certain scepticisme. Ce n'est pas agréable d'être berné. "Bien sûr, Harry", dit-elle.

"Croirais-tu trois éléphants ?"

"Peut-être." Elle vérifie son expérience pour voir si ce pourrait être vrai.

Et puisqu'elle vérifie pour voir si ce pourrait être vrai, je la taquine : "Et que l'un des éléphants a marché sur ta voiture ?"

L'intention derrière une croyance de type Un est d'avoir raison. Une personne dans un système de croyances de type Un trouvera cette croyance très agréable : "J'ai raison et ils ont tort." C'est l'intention qui conduit à la guerre et au conflit. Elle induit le conflit au sein des familles et monte les voisins contre les voisins. "J'ai raison et ils ont tort."

Croire, dans le Type Un, consiste plus ou moins à faire l'inventaire de votre mémoire et à déterminer la plausibilité d'une affirmation. Tant que vous obtenez : "Ouais, c'est possible." et que la source de l'information vous donne raison, vous serez persuadé.

La persuasion, dans un système de croyance de Type Un, est fondée sur les émotions liées au fait d'avoir raison ou d'avoir tort. Voici le processus qui conduit à croire dans le Type Un : quelqu'un dit quelque chose ; cela a l'air plausible ; et vous avez cette petite décharge émotionnelle due au fait que ce que vous supposiez juste est en effet juste ou que ce que vous supposiez faux l'est en effet. C'est aussi la formule pour se faire élire par un grand groupe : dites quelque chose, faites que ça ait l'air plausible et stimulez une émotion justifiée. La plupart des plates-formes politiques consistent en croyances de Type Un.

Bien, montons d'un niveau jusqu'aux systèmes de croyances de Type Deux et voyons ce que croire à ce niveau signifie.

Dans le fait de croire du Type Un, vous explorez votre mémoire pour voir si une

Les croyances de Type Deux sont du bon sens et il n'y a vraiment pas d'effort impliqué dans le fait d'y croire. Vous savez simplement. Si quelqu'un vous dit qu'il a lâché un objet et qu'il est tombé par terre, vous allez dire : "Ben, à quoi t'attendais-tu ?" Vous n'avez pas besoin de vérifier pour voir si c'est plausible, ou si la personne vous donne raison, parce que vous savez que les objets qu'on lâche tombent par terre. La croyance est transparente. Mais si quelqu'un vous disait qu'il a lâché un objet et qu'il s'est envolé et a heurté le plafond, vous n'allez pas avoir l'impression que le fait que vous avez raison est menacé, vous considérez simplement que le type est cinglé.

L'intention derrière les systèmes de croyances de Type Deux est de se conformer et d'agir rationnellement. Et dans ce cas, la rationalité est fondée sur des croyances transparentes sur lesquelles tout le monde est d'accord. Si vous voulez persuader quelqu'un d'une croyance de type Deux, vous en appelez à son conformisme.

Bien, montons d'un autre niveau jusqu'au processus menant à croire de type Trois. Si



déclaration était plausible, mais dans le Type Deux vous n'avez pas besoin de vérifier vos souvenirs parce que vous savez déjà. Vous savez sans regarder. Il y a plus de certitude dans savoir que dans se souvenir.

Combien de fois vous faut-il faire l'expérience d'une séquence de cause à effet avant de savoir ? Combien de fois vous faut-il répéter une action, produisant toujours le même résultat, avant de pouvoir dire que vous savez, sans regarder, quel sera le résultat de cette action ? C'est une croyance de Type Deux.

vous voulez vivre un processus menant à croire compliqué, explorez un système de croyances de Type Trois. L'intention derrière les systèmes de croyances de Type Trois est prouvez-le. Vous allez persuader en présentant des faits qui soutiennent votre théorie, et en contestant les faits qui ne la soutiennent pas. Il reste une ombre du besoin d'avoir raison du Type Un.

Le Type Trois est le domaine des sciences physiques, ... et des faits, ... et des hypothèses, ... et des propositions, ... et des suppo-

• continue

Prenez vos décisions *suite*

sitions, ... et des théories, ... et particulièrement des appareils de mesure. Saviez-vous qu'il y a des appareils de mesure pour mesurer avec quelle précision mesurent d'autres appareils de mesure ? C'est un fait.

Le mantra du processus menant à croire de Type Trois est : "Quelle preuve avez-vous pour croire cela ?" Une grande part de ce processus de Type Trois consiste à discuter des preuves. Et la seule façon de résoudre une dis-

Ce pas de côté est ce qui rend Avatar différent des autres pratiques.

pute de Type Trois est avec des appareils de mesure. Et même cela ne marche pas toujours.

Le processus menant à croire de type Trois est une investigation factuelle de la perception d'une réalité qui, fondée sur des croyances transparentes, est considérée comme réelle.

Par exemple, deux psychologues de Harvard ont découvert que lorsqu'on applique

Ce qui prouve qu'un rat est plus intelligent que deux psychologues de Harvard.

Les croyances de Type Trois sont fondées sur la preuve scientifique, elle-même fondée sur des appareils de mesure qui mesurent quelque chose qu'on considère comme réel. La science ne repousse pas tant la frontière de l'expérience humaine qu'elle ne recule depuis la frontière de l'expérience humaine. Quoi qu'il en soit, même avec leurs défauts, je suis un grand fan des systèmes de croyances de Type Trois parce que c'est là que l'on trouve les meilleurs outils de puissance et les équipements lourds. Pourquoi voyager dans l'espace en changeant la conscience quand vous pouvez le faire dans une fusée ? Allons.

Le processus menant à croire du Type Trois est une évolution du processus de Type Un et le processus de Type Deux vient quelque part entre les deux.

Donc vous avez l'évolution du processus menant à croire. Vous avez une évolution linéaire de l'enfant à l'adolescent et à l'adulte. Et vous pourriez penser, c'est ça : la supersti-



une décharge de 110 volts sur le côté droit de la cage d'un rat, le rat se déplace immédiatement dans la partie gauche de la cage. De cette expérience, ils ont pu conclure que les rats sont assez intelligents pour éviter d'être électrocutés. Après l'expérience, l'un des psychologues a trébuché accidentellement et a touché les électrodes sous tension. En réaction à ses cris, l'autre psychologue, au lieu de s'éloigner, a attrapé le premier psychologue et ils ont été tous les deux si gravement électrocutés qu'ils ont dû recevoir des soins médicaux.

tion évoluant jusqu'à la méthode scientifique. Où peut-on aller ensuite ?

Avez-vous déjà remarqué que, lorsqu'un processus est proche de la perfection, il y a souvent un pas de côté qui ouvre toute une nouvelle perspective ? Nous n'évoluons pas que de façon linéaire, parfois nous mutons latéralement. Quand le tube à vide électronique eut atteint la quasi-perfection, il y eut un pas de côté vers le transistor. Quand les avions à hélice eurent presque atteint la perfection, il y eut un pas de côté vers la propul-

sion à réaction. Lorsque les écailles des reptiles eurent épaissi et atteint leur valeur d'isolation maximale, il y eut un pas de côté vers les plumes. Et les plumes, qui furent développées en protection contre le froid, ont fait un pas de côté vers le vol.

Avatar est un pas de côté dans un système de croyances de Type Quatre. L'intention, dans un système de croyances de Type Quatre, est de créer délibérément. Ce pas de côté est ce qui rend Avatar différent des autres pratiques.

De nombreuses personnes - penseurs positifs, orateurs inspirants - ont pensé que l'on pouvait créer une expérience simplement en y croyant. En fait, beaucoup soutiennent que c'est vraiment ce que les gens font tout le temps.

Le point capital d'un système de croyances de Type Quatre est que le processus menant à croire précède le processus menant à faire l'expérience. Les systèmes de croyances de Type Un, Deux et Trois considèrent les expériences passées pour déterminer les croyances actuelles. Cela redistribue vraiment les cartes.

Le processus menant à croire a fait un pas de côté, depuis l'observation et la déduction passives de ce qui a déjà existé dans le passé à une invitation à créer ce que vous aimeriez vivre dans l'avenir. Quand vous apprenez à le faire, pas seulement à en parler, c'est une capacité inestimable. Vous apprenez à créer une croyance avec suffisamment de certitude pour que l'expérience se produise vraiment. Ouah !

Cette Avatar entre dans un bar et dit : "Les choses marchent toujours pour moi."

Et le scientifique de Type Trois, en sortant son appareil à mesurer la puissance, qui trie et pèse aussi, dit : "Avez-vous une preuve pour croire que les choses marchent toujours pour vous ?"

L'Avatar dit : "Nan. Les choses marchent simplement toujours pour moi." Et le rationaliste de Type Deux, qui trimballe toute une liste de secondaires, dit : "Avez-vous une raison de croire que les choses vont marcher pour vous ?"

L'Avatar dit : "Nan. Les choses marchent



Tout le concept de croire quelque chose parce que vous êtes à l'aise avec disparaît. Parce qu'on ne peut pas être à l'aise avec quelque chose qu'on n'a pas encore créé. La définition de croire dans un système de croyances de Type Quatre est plus proche de "créer vers l'avant" que de "se sentir bien avec". Le processus menant à croire tout entier a changé.

La section II d'Avatar est une démonstration qu'une croyance peut créer une expérience. C'est plutôt révolutionnaire.

simplement toujours pour moi."

Et le Type Deux et le Type Trois deviennent tous les deux très agités. "C'est fou", disent-ils. "Totalelement illusoire, non prouvé, non étayé, sans confirmation, injustifié, vous n'avez aucune preuve ni aucune raison pour croire cela."

Et l'Avatar dit : "Pas encore."

L'Avatar a compris que fonder ses croyances sur le passé est comme conduire une voiture en regardant où l'on a été.

• continue

Prenez vos décisions suite

Avec le processus menant à croire de Type Quatre, nous parlons d'éveiller des êtres source, qui, dans des limites très larges, peuvent faire des primaires qui restructurent leur propre esprit et créent des expériences futures. C'est un concept qui peut demander qu'on s'y habitue : un être source qui peut restructurer son propre esprit.

Est-ce votre esprit qui vous dirige ou bien le dirigez-vous ? Si vous êtes entièrement neuf à ce concept, la première question à laquelle il vous faut répondre est : "À qui mon esprit appartient-il ?" Et la question suivante est :

Est-ce votre esprit qui vous dirige
ou bien le dirigez-vous ?

"Qui décide de ce que je crois ?"

Les événements passés de l'univers matériel dirigent-ils mon esprit, ou bien est-ce que je dirige mon esprit ?

Ma chère mère pouvait parfois être une femme impatiente. Votre mère a-t-elle jamais été impatiente avec vous ?

Ma mère disait, quand je restais sur le pas de la porte, la neige entrant dans la cuisine, "Soit tu sors, soit tu restes à l'intérieur". Cela bien sûr me posait un problème. Devais-je sortir ? Ou bien devais-je rester à l'intérieur ? Et finalement, comme je restais là, la porte ouverte, avec la neige qui entraît, ma mère donnait sa dernière instruction : "Prends une décision*. Ou bien je vais le faire à ta place."

C'est assez proche de ce que la mère universelle nous dit à tous. "Prends une décision. Ou bien je vais le faire à ta place." Donc qui prend vos décisions ? L'univers prend-il vos décisions ? Le passé prend-il vos décisions ? Ou bien vivez-vous délibérément et prenez-vous vos propres décisions ?

Combien de souffrance évitable pouvez-vous vous épargner dans l'avenir en restructurant votre esprit aujourd'hui ?

Quand les gens comprendront vraiment les conséquences de ce que vous faites ici, ils lâcheront tout pour faire Avatar.

Des millions de gens sont piégés dans des croyances confortables qui vont continuer à assurer l'auto-sabotage de leur vie, de leur travail, de leurs relations, de leur santé ; et ils font des reproches à des événements à propos desquels ils croient ne rien pouvoir faire. Cela s'appelle une conscience de victime !

Alors, découvrir que la plupart des difficultés sont le résultat de vos propres croyances rassurantes, et que vous pouvez y faire quelque chose, est un grand pas. C'est une découverte qui demande un effort et du courage pour y faire face. Vous ne pouvez pas devenir une star du basket en lisant à propos du basket, et vous ne pouvez pas devenir un Avatar en lisant à propos d'Avatar ; il vous faut suivre la formation.

J'allais dire "Et bigre, ça vaut le coup", mais puisque vous en avez maintenant une expérience directe, je vais vous le demander : "Est-ce que ça vaut le coup de faire Avatar ?"

(L'auditoire applaudit et acclame)

Merci.



Star's Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA

407-788-3090 tel.
407-788-1052 fax
avatar@avatarhq.com e-mail
www.AvatarEPC.com

©2007 Star's Edge, Inc. Avatar®,
ReSurfacing® et Star's Edge
International® sont des marques de service
déposées de Star's Edge, Inc. Civilisation
Planétaire éclairéeSM et PTCSM sont des
marques de service de Star's Edge, Inc.
Tous droits réservés.

La mission d'Avatar dans le monde est de catalyser l'intégration des systèmes de croyances. Lorsque nous percevons que la seule différence entre nous réside dans nos croyances et que nos croyances peuvent être aisément créées ou décréées, l'insistance à avoir raison s'estompera, un jeu de co-création verra le jour et la paix dans le monde s'ensuivra.