

Nelle Vostre Mani

I seguenti passi sono tratti dal discorso per la cerimonia di diploma del Corso Master fatto da Harry Palmer, Presidente di Star's Edge International, il 28 aprile 1990 a Nizza, Francia.

Immaginate 250 persone da 12 nazioni che per più di una settimana hanno vissuto insieme ad una profondità di essere che sperimenta principalmente compassione, apprezzamento e gioia. Sono venuti per imparare a trasmettere Avatar e passare la luce ad altri.

“...avete fatto molta strada, ne avete ancora molta da fare. Il mondo sta cambiando. La speranza si sta risvegliando. E' un buon momento per essere vivi. E' un buon momento per compiere azioni nobili e condividere sforzi umanitari. Per la prima volta in assoluto, voi avete i mezzi e gli strumenti per creare una nuova civiltà. Questo è il vostro dono.

Le manie di grandezza sono illusorie soltanto finché rimangono incompiute. Altrimenti sono gesti grandi e nobili. Voi determinerete ora come il futuro percepirà questi giorni: delusi dalle manie di grandezza o fondatori di una civiltà planetaria illuminata! E' nelle vostre mani.”

Deciditi

di Harry Palmer

Trascrizione di una conferenza di Harry Palmer del 30 Giugno 2007 al Corso Avatar Internazionale tenutosi a Lake Mary in Florida.

Guardatevi. Sembra di essere sul ponte di comando della Starship Enterprise. E' esattamente il corso Avatar che io creerei.

In Vivere Deliberatamente ho brevemente delineato il contenuto dei quattro tipi di sistemi di credenze: il Tipo Uno contiene prevalentemente dogmi, indottrinamenti e convinzioni sul controllo. Il Tipo Due con-

tiene convinzioni di senso comune. Il Tipo Tre contiene convinzioni scientifiche, supportate dai fatti e il Tipo Quattro contiene convinzioni create intenzionalmente, o quelle che voi chiamate primarie. Oggi, parlerò delle intenzioni coinvolte in ciascuno dei quattro tipi di sistemi di credenze.

Primo, cosa vuol dire credere? Se risalite all'origine della parola, troverete che significa essere a proprio agio o soddisfatto con la cosa in cui credere. La convinzione con cui

• *continua*

Star's Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA



un sistema di credenze di Tipo Uno è a proprio agio e soddisfatto non è sempre lo stesso genere di convinzione con cui un sistema di credenze di Tipo Tre è a proprio agio e soddisfatto. Abbiamo un proverbio in inglese per questo: *Approcci diversi per gente diversa.*

Quando dico "Ti credo", cosa sto dicendo? Sto dicendo che mi sento a mio agio con ciò che mi hai detto oppure sono soddisfatto di ciò che mi hai detto. Verità ed efficacia non sono necessariamente fattori del perché io credo qualcosa. Alcune verità sono molto scomode e difficili per me da credere. Alcune bugie sono facili per me da credere perché mi fanno sentire a mio agio. *L'avete tutti provato, è così?*

Se mi dite che i miei errori non sono colpa mia, è facile per me crederlo. Se mi dite che i miei errori sono mia responsabilità, questo mi mette a disagio e preferirei non credervi. Così lo trovo un po' una rivelazione il fatto che una credenza abbia più a che fare con il sentirsi a proprio agio che con la verità. Ed ogni sforzo di trovare la verità probabilmente vi porterà fuori della vostra zona di conforto della credenza.

Così lo trovo un po' una rivelazione il fatto che una credenza abbia più a che fare con il sentirsi a proprio agio che con la verità.

Se mi diceste, "Senti, ci sono 3 elefanti nel parcheggio" ed è una storia completamente inventata, come lo processerò? Una parte della mia mente fa: "Però, questo è insolito – tre elefanti nel parcheggio". Poi un'altra parte della mia mente dice: "Beh, potrebbe succedere". Quando eravamo all'Ocean Center di Daytona Beach, il Circo dei Fratelli Ringling, stava uscendo, mentre noi stavamo entrando per il corso Wizard. L'Ocean Center ha un grande portale che chiamano Porta dell'Elefante – davvero, Porta dell'Elefante. Appena gli elefanti furono fatti uscire dalla Porta dell'Elefante, il nostro camion con l'impianto audio entrò nella Porta dell'Elefante. Cinque minuti in



Harry Palmer, autore dei materiali Avatar, saluta gli studenti alla conclusione del Corso Avatar Wizard.

anticipo e gli elefanti e i wizard si sarebbero incontrati. Quindi io avevo avuto quella esperienza, e quando dite "Senti, ci sono 3 elefanti nel parcheggio", io verifico la mia esperienza e decido "Sì, potrebbe essere vero – sì, potrebbe essere vero", ci sono tre elefanti nel parcheggio".

Vedete, in un sistema di credenze del Tipo Uno: "Beh sì, potrebbe essere vero" equivale a una verifica.

Quindi credo la vostra storia, perché potrebbe essere vera. E passo persino l'informazione a qualcun altro, "Senti Miken, sapevi che ci sono 40 elefanti nel parcheggio?"

Bene, io sono conosciuto come uno che occasionalmente prende Miken in giro, tipo gli scherzi del 1° aprile e cose del genere. Quindi lei riceverà la mia storia dei 40 elefanti nel parcheggio con molto scetticismo. Non ci si sente a proprio agio quando si è presi in giro. "Certo, Harry".

"Beh, crederesti a tre elefanti?"

"Forse". Lei sta verificando la sua esperienza per vedere se potrebbe essere vero.

E finché lei verifica per vedere se è vero, la prendo un po' in giro: "E uno degli elefanti ha calpestato la tua macchina?"

L'intenzione dietro ad un sistema di convinzioni del Tipo Uno è di avere ragione. Una convinzione di Tipo Uno con cui ci si trova molto a proprio agio è: "Io ho ragione e loro torto" Questa è l'intenzione che conduce alla guerra e al conflitto. Mette famiglia contro famiglia, vicino contro vicino. "Io ho ragione e loro hanno torto".

Credele convinzioni di Tipo Uno è più o meno fare un inventario della tua memoria e determinare la plausibilità di una qualche affermazione. Finché arriverai a dire “Sì, potrebbe essere”, e la fonte dell’informazione ti dà ragione, sarai persuaso. La persuasione in un sistema di credenza di Tipo Uno si basa sulle emozioni connesse con avere ragione o torto. Questo è il processo del sistema di credenze di Tipo Uno: qualcuno dice qualcosa, sembra plausibile, e tu senti una piccola reazione emozionale, perché ciò che sospettavi essere giusto, è veramente giusto, e ciò che sospettavi essere sbagliato è veramente sbagliato. Questa è anche la formula per essere eletto da un gruppo numeroso: dire qualcosa, renderla plausibile e stimolare qualche emozione di essere nel giusto. La maggioranza delle piattaforme politiche è composta di credenze di Tipo Uno.

Bene, andiamo al prossimo livello, al sistema di credenze di Tipo Due e vediamo cosa significa credere in questo sistema.

risultato di quella azione? Semplicemente lo sapete; questa è una convinzione di Tipo Due.

Le convinzioni di Tipo Due sono senso comune e veramente non ci vuole molto sforzo a crederle. Semplicemente sapete. Se qualcuno vi dice che ha lasciato cadere un oggetto ed è caduto per terra, direte “Beh, cosa ti aspettavi”. Non c’è bisogno di verificare se è plausibile, o se la persona vi fa sentire di essere nel giusto, perché sapete che gli oggetti caduti vanno sul pavimento. La convinzione è trasparente. Ora, se qualcuno vi dicesse che ha lasciato cadere un oggetto, ed è caduto sul soffitto, non sentireste che il vostro senso di avere ragione è minacciato, pensereste soltanto che questo tipo è una sorta di pazzo.

L’intenzione dietro il sistema di credenze di Tipo Due è conformarsi e agire razionalmente. E in questo caso, la razionalità è basata su convinzioni trasparenti con le quali quasi tutti sono d’accordo. Se volete persuadere qualcuno con una convinzione di Tipo Due, dovete fare appello al suo senso di conformità.



Con il credere convinzioni di Tipo Uno, verificate i ricordi delle vostre esperienze per vedere se un’affermazione è plausibile, ma con il credere convinzioni di Tipo Due non c’è bisogno di verificare le memorie, perché sapete già. Sapete senza guardare. Sapere ha più certezza di ricordare.

Quante volte dovete sperimentare una sequenza di causa ed effetto prima che voi sappiate? Quante volte dovete ripetere un’azione, producendo sempre lo stesso risultato, prima di poter sapere senza guardare quale sarà il

Bene, muoviamoci su di un altro livello al processo di credere di Tipo Tre. Se volete sperimentare un sistema di credere complicato, esplorate il sistema di credenze di Tipo Tre. L’intenzione dietro il sistema di credenze di Tipo Tre è “provalo”. Persuaderete qualcuno presentando fatti che danno supporto alla vostra teoria e mettendo in dubbio fatti che non danno sostegno alla vostra teoria. C’è ancora questa ombra di una necessità di avere ragione dal Tipo Uno.

• *continua*

Il Tipo Tre è il regno delle scienze fisiche, ... e dei fatti.... e delle ipotesi.....e delle proposizioni.....e supposizioni.....e teorie.....e specialmente, degli strumenti per misurare. Sapevate che ci sono strumenti per misurare che misurano quanto accuratamente misurano altri strumenti per misurare? E' un fatto.

Questo passo laterale è ciò che rende Avatar diverso da altre pratiche.

Il mantra del processo di credere di Tipo Tre è: Quale prova hai per credere questo? Una gran parte del processo di credere di Tipo Tre è di discutere circa l'evidenza. E l'unico modo per risolvere una discussione di Tipo Tre è con strumenti di misurazione. E neanche questo funziona sempre.

Il processo di credere di Tipo Tre è un esame fattuale della percezione di una realtà

sue urla, l'altro psicologo, invece di allontanarsi, afferrò il primo psicologo e tutte e due ricevettero una tale scarica da aver bisogno di cure mediche. Il che prova che un ratto è più intelligente di due psicologi di Harvard.

Le convinzioni di Tipo Tre si basano su evidenza scientifica, che si basa su strumenti di misurazione, i quali misurano qualcosa che si presume essere reale. La scienza non amplia tanto la frontiera dell'esperienza umana, quanto si estende all'indietro dalla frontiera dell'esperienza umana. In ogni caso, nonostante le sue debolezze, sono un grande ammiratore delle convinzioni di Tipo Tre, perché è là che trovate i migliori strumenti di potere e l'attrezzatura pesante. Perché viaggiare attraverso lo spazio col cambiare la coscienza, se puoi farlo in un razzo spaziale? Via, andiamo...

Il processo di credere di Tipo Tre è una maturazione del processo di credere di Tipo Uno e il Tipo Due si colloca da qualche parte in mezzo a loro.



che si basa su convinzioni trasparenti e si presume sia reale.

Per esempio, due psicologi di Harvard scoprirono che quando si applica una scarica di 110 volt alla parte destra di una gabbia di ratti, il ratto si sposta immediatamente dalla parte sinistra della gabbia. Da questo esperimento poterono concludere che i ratti sono sufficientemente intelligenti per evitare di ricevere una scarica. Dopo l'esperimento, uno degli psicologi incidentalmente inciampò e toccò gli elettrodi accesi. Rispondendo alle

Così avete qui l'evoluzione del processo di credere. Avete uno sviluppo lineare da bambino, adolescente e adulto. E potreste pensare: Ecco, la superstizione che si evolve in un metodo scientifico. Dove altro potete andare?

Avete mai notato, quando un processo è vicino a raggiungere la perfezione, che spesso c'è un passo laterale che apre una prospettiva totalmente nuova? Noi ci sviluppiamo non soltanto linearmente, talvolta mutiamo orizzontalmente. Quando il tubo a gas rarefatto elettronico si è evoluto quasi fino alla perfe-

zione, c'è stato un passo laterale verso il transistor. Quando gli aerei funzionanti ad elica avevano quasi raggiunto la perfezione, c'è stato un passo laterale verso la propulsione a reazione. Quando le corazze dei rettili si ispessirono e raggiunsero il loro valore massimo di isolamento, ci fu un passo evolutivo laterale verso le piume. E le piume che furono sviluppate come protezione contro il freddo, fecero un passo laterale verso il volare.

Avatar è un passo evolutivo laterale in un sistema di credenze di Tipo Quattro. L'intenzione di un sistema di credenze di Tipo Quattro è di creare deliberatamente. Questo passo laterale è ciò che rende Avatar diverso da altre pratiche.

Molte persone – pensatori positivi, oratori ispiranti - hanno speculato che si potrebbe creare un'esperienza, semplicemente credendoci. Infatti, molti discutono che questo è ciò che la gente fa in realtà tutto il tempo. Il punto cruciale di un Sistema di Credenze di Tipo Quattro è che il processo del credere pre-

sistema di convinzioni di Tipo Quattro è più vicina al “creare in avanti” che “essere a proprio agio con”. Il processo del credere è completamente cambiato.

La Sezione II di Avatar è una dimostrazione che una convinzione può creare esperienza. E' piuttosto rivoluzionario.

Il processo di credere ha fatto un passo laterale, dall'osservazione passiva e dalla deduzione da ciò che esisteva già nel passato, all'invito di creare ciò che vi piacerebbe sperimentare nel futuro. Quando imparate a fare questo, e non solo a parlarne, l'abilità non ha prezzo. Imparate come creare una convinzione con certezza sufficiente così che l'esperienza realmente arrivi. Wow!

Bene, questo Avatar entra in un bar e dice: “Le cose funzionano sempre per me”.

E lo scienziato di tipo tre, tirando fuori il suo strumento per misurare – che prende anche dei campioni e pesa - dice: “Hai una qualunque evidenza per credere che le cose funzionano sempre per te”?



cede quello dello sperimentare. I sistemi di credenze di Tipo Uno, Due e Tre guardano all'esperienza passata per determinare le convinzioni del presente. Ora stiamo parlando di un paradigma nel quale quello che credi nel presente determina le esperienze future. Questo veramente rimescola il mazzo.

Il concetto del credere in qualcosa perché ti fa sentire a tuo agio viene così buttato dalla finestra -- perché non potete essere a vostro agio con qualcosa che non avete ancora creato. La definizione di una convinzione in un

L'Avatar dice: “No. Le cose semplicemente funzionano sempre per me”.

Il tipo due razionalista, portando una lista intera di secondarie, dice: “Hai un qualunque motivo per credere che le cose funzioneranno per te?”

L'Avatar dice: “No. Le cose semplicemente funzionano sempre per me”.

E sia il tipo due e il tipo tre sono molto scossi. “E' una follia”, dicono. “Completamente illusorio, non provato, non supportato, nessuna conferma, non giustifica-

• *continua*

to, non hai alcuna evidenza o ragione per crederlo”..

E l'Avatar dice: “Non ancora”.

L'Avatar si è reso conto che basare le proprie convinzioni sul passato è come guidare un'auto tenendo lo sguardo su dove si è stati.

Con il processo di credere di Tipo Quattro,

dovrei rimanere dentro?. E alla fine, mentre stavo lì con la porta aperta, con la neve che entrava, mia madre era solita darmi un'ultima indicazione: “Deciditi. O decido io per te”

“Deciditi, o decido io per te”.... Questo è molto simile a ciò che la madre universale dice a noi tutti. “Deciditi, o decido io per te”. Allora chi sta decidendo per te? Stai vivendo deliberatamente e decidendo per te stesso?

Quanta sofferenza evitabile potete risparmiarevi nel futuro, ristrutturando la vostra mente oggi?

Quando le persone comprenderanno veramente le conseguenze di ciò che state facendo qui, lasceranno andare tutto per fare Avatar.

Milioni di persone sono intrappolati in convinzioni comode che continueranno a auto-sabotare le loro vite, il loro lavoro, la loro salute, le loro relazioni; e biasimano gli eventi per i quali credono di non poter fare nulla. Questa si chiama coscienza da vittima!

Così, scoprire che la maggior parte delle difficoltà sono il risultato delle vostre convinzioni confortevoli e che voi potete farci qualcosa, è un passo da gigante. E' una scoperta che richiede sforzo e coraggio per essere affrontata. Ma non potete diventare una stella del basket, leggendo sul basket, e non potete diventare un Avatar leggendo di Avatar; dovete fare il training.

E stavo per dire, “ E gente, ne vale proprio la pena”, ma dal momento che voi avete adesso un'esperienza di prima mano, vorrei chiedervi, “Vale la pena fare Avatar?”

Grazie.

E' la mente che vi controlla e siete voi a controllarla?

stiamo parlando di risvegliare esseri origine che, entro un parametro molto ampio, possono fare delle primarie che ristrutturano la loro mente e creano realtà future, esperienze future. E' un concetto che può richiedere qualche tempo per essere integrato: un essere origine che può ristrutturare la sua mente. E' la mente che vi controlla e siete voi a controllarla? Se siete completamente nuovi a questo concetto, la prima domanda alla quale dovete rispondere è “A chi appartiene la mia mente” e la domanda successiva è “Chi decide ciò che io credo”.

Gli eventi passati dell'universo fisico controllano la mia mente, o sono io a controllare la mia mente?

Mia madre, benedetto il suo cuore, poteva essere a volte una donna impaziente. Vostra madre è mai stata impaziente con voi?

Mia madre era solita dire, mentre esitavo sulla soglia con la neve che entrava in cucina, “Esci o rimani qui”. Questo ovviamente mi poneva un problema. Dovrei andare fuori? O



Star's Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA

407-788-3090 tel.
407-788-1052 fax
avatar@avatarhq.com e-mail
www.AvatarEPC.com

©2007 Star's Edge, Inc. Avatar®, ReSurfacing® e Star's Edge International® sono marchi di servizio registrati a Star's Edge, Inc. RiEmergereSM, Civiltà Planetaria IlluminataSM e PTCSM sono marchi di servizio a Star's Edge, Inc. Tutti i diritti riservati.

La missione di Avatar nel mondo è quella di catalizzare l'integrazione dei sistemi di credenze. Quando ci renderemo conto che la sola differenza tra ciascuno di noi sta nelle nostre convinzioni e che le convinzioni possono essere create o discreate con facilità, il gioco di giusto e sbagliato avrà fine, si svilupperà un gioco di co-creazione e ne deriverà la pace nel mondo.