

Em Suas Mãos

O trecho a seguir foi retirado de uma palestra de formatura de um curso Master, proferida por Harry Palmer, Presidente da Star's Edge International, em 28 de Abril de 1990, Nice, França.

Imagine 250 indivíduos vindos de 12 países que, por mais de uma semana, conviveram juntos em um nível de ser que primariamente experimenta compaixão, apreciação e alegria. Eles vieram aprender a dar o Curso Avatar e transmitir a luz a outros.

“...vocês trilharam uma longa jornada e ainda tem um longo caminho pela frente. O mundo está mudando. A esperança está despertando. É um bom momento para estar vivo. É um bom momento para atos nobres e ações humanitárias. Pela primeira vez na história, vocês têm os meios e as ferramentas para criar uma nova civilização. Este é seu presente.

Ilusões de grandeza são ilusões apenas se permanecem não realizadas. Caso contrário, são feitos nobres e grandiosos. Sua decisão determinará como o futuro irá perceber estes dias: iludidos por grandeza ou fundadores de uma civilização planetária iluminada! Está em suas mãos!”

Decida-se

por Harry Palmer

O material a seguir é uma transcrição de uma palestra proferida por Harry Palmer no Curso Avatar Internacional em Junho de 2007.

Veja só todos vocês. Parece o holo-deck da Nave Enterprise. Este é exatamente o curso Avatar que eu criaria.

No livro Vivendo Deliberadamente, eu descrevi brevemente o conteúdo de quatro tipos de sistemas de crenças: o Tipo Um contém dogma, doutrinação e crenças controladoras em sua maior parte. O Tipo Dois

contém crenças do senso comum. O Tipo Três contém crenças científicas e suportadas por fatos, e o Tipo Quatro contém crenças criadas intencionalmente, ou o que vocês conhecem como primárias. Hoje eu vou falar das intenções que estão envolvidas em cada um desses quatro tipos de sistemas de crenças.

Primeiro, o que significa acreditar? Se você rastrear a palavra até sua origem você descobrirá que significa estar confortável

• *continua*

Star' s Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA



com ou satisfeito com. A crença com a qual uma pessoa, em um sistema de crenças Tipo Um, se sente confortável com ou satisfeita com nem sempre é a mesma com a qual uma pessoa, em um sistema de crenças Tipo Três, se sente confortável com ou satisfeita com. Nós temos um ditado em Inglês para isso: Diferentes abordagens para pessoas diferentes.

Quando eu digo “Eu acredito em você”, o que estou dizendo? Estou dizendo que estou confortável com o que você me disse, ou que estou satisfeito com o que me disse. Verdade e eficácia não são necessariamente fatores pelos quais eu acredito em algo. Algumas verdades são muito desconfortáveis e difíceis para eu acreditar. Algumas mentiras são fáceis para eu acreditar porque elas me fazem sentir confortável. Se você me diz que minhas falhas não são minha culpa, é fácil para eu acreditar. Se você me diz que minhas falhas são minha responsabilidade, isso é desconfortável e eu prefiro não acreditar em você. Eu considero uma revelação que crença tem mais a ver com conforto do que com verdade. Qualquer esforço para encontrar a verdade irá tirá-lo de sua zona de conforto de crenças.

Eu considero uma revelação que crença tem mais a ver com conforto do que com verdade.

Se você me dissesse “Ei, há três elefantes no estacionamento”, e fosse uma história inventada, como iria processar isso?

Parte de minha mente diria “Uau, isso é esquisito—três elefantes no estacionamento!” Então outra parte de minha mente diria “Bem, poderia acontecer”. Quando estávamos no Ocean Center em Daytona Beach, o Circo Ringling Brothers estava de saída enquanto nós chegávamos para o Curso Wizard. O Ocean Center tem uma entrada para carregamentos grandes chamada Porta Elefante. Assim que os elefantes saíram pela Porta Elefante, nosso caminhão de som entrou pela



Harry Palmer, autor dos materiais Avatar, cumprimentando os alunos no encerramento do Curso Wizard Avatar 2006.

Porta Elefante. Cinco minutos antes e os elefantes e os Wizards dariam de cara uns com os outros. Eu já havia tido essa experiência, e quando você diz “Ei, há três elefantes no estacionamento”, eu confiro minhas experiências e decido “É, pode ser verdade. Poderia haver três elefantes no estacionamento”.

Em um sistema de crenças tipo um “Sim, pode ser verdade” é uma verificação.

Então eu acredito em sua história porque ela pode ser verdade. E eu até passo a informação para frente, “Ei Miken, você sabia que há quarenta elefantes no estacionamento?”

É, eu sou conhecido por provocar a Miken de vez em quando, mentiras de primeiro de Abril, brincadeiras desse tipo. Então ela irá receber minha história com algum ceticismo. Não é confortável ser enganada. “Com certeza, Harry”, ela diz.

“Você acreditaria em três elefantes?”

“Talvez”. Ela está verificando as experiências dela para ver se poderia ser verdade. E quando ela começa a verificar se pode ser verdade, eu a provoco: “E um dos elefantes pisou no seu carro.”

A intenção por trás de uma crença Tipo Um é estar certo. Uma pessoa em um sistema de crenças Tipo Um sentirá esta crença muito confortável: “Eu estou certo e eles estão errados”. Esta é a intenção que leva a guerras e conflitos. Põe famílias contra famílias, vizinhos contra vizinhos. “Eu estou certo e eles estão errados”.

Acreditar de forma Tipo Um é mais ou menos fazer um inventário de sua memória e determinar a plausibilidade de alguma afir-

mação. Contudo que você encontre um “É, pode ser” e a fonte da informação diz que você está certo, você será persuadido.

Persuasão em um sistema de crenças Tipo Um é baseada nas emoções conectadas com estar certo ou estar errado. Este é o processo de acreditar no sistema de crenças Tipo Um: alguém diz algo, isso soa plausível, e você tem esta pequena reação emocional porque o que você suspeitava que era certo estava realmente certo ou o que você suspeitava estar errado era realmente errado. Esta é também a fórmula para ser eleito por um grande grupo: diga algo, faça soar plausível e estimule alguma emoção de estar correto. A maioria das plataformas políticas consiste de crenças Tipo Um.

Ok, vamos subir um nível para sistemas de crenças Tipo Dois e ver o que significa acreditar nesse nível.

No acreditar Tipo Um, você verificou o arquivo para ver se uma afirmação era plausível, mas no acreditar Tipo Dois você não precisa buscar memórias porque você já sabe.

Você simplesmente sabe. Se alguém lhe disser que largou um objeto e ele caiu no chão, você diria “Óbvio, o que você esperava?”. Você não tem de verificar se é plausível, ou se a pessoa está fazendo você estar certo, porque você sabe que objetos quando largados caem no chão. A crença é transparente. Agora, se alguém lhe disser que largou um objeto e ele subiu e bateu no teto, você não irá sentir que sua certeza foi questionada, você irá simplesmente considerar aquela pessoa meio desmiolada.

A intenção por trás de sistemas de crenças Tipo Dois é se adequar e agir racionalmente. E neste caso, racionalidade é baseada em crenças transparentes nas quais todos concordam em algum grau. Se você quer persuadir alguém de uma crença tipo dois, você apela para o sentido deles de adequação.

Muito bem, vamos subir mais um nível para o processo de acreditar do Tipo Três. Se você quer experimentar um complicado processo de acreditar, explore um sistema de crenças Tipo Três. A intenção por trás dos sistemas de



Você sabe sem olhar. No saber há mais certeza do que no lembrar.

Quantas vezes você tem de experimentar uma seqüência de causa e efeito antes de saber? Quantas vezes você tem de repetir uma ação, sempre produzindo o mesmo resultado, antes de dizer que você sabe sem olhar qual será o resultado dessa ação? Essa é uma crença Tipo Dois.

Crenças Tipo Dois são senso comum e não há esforço algum envolvido em acreditar nelas.

crenças Tipo Três é “prove isso”. Você irá persuadir apresentando fatos que apóiam sua teoria e questionando fatos que não apóiam sua teoria. Ainda há uma sombra do ímpeto de estar certo do Tipo Um. Tipo Três é o campo das ciências, ...e fatos, ...e hipóteses, ...e proposições, ...e suposições, ...e teorias, ...e especialmente, aparatos de medição. Você sabia que há aparelhos de medição para medir quão precisamente outros aparelhos de medição medem? É um fato.

• *continua*

O mantra do processo de acreditar Tipo Três é “Que provas você tem para acreditar nisso?”. Uma grande parte do processo de acreditar Tipo Três é discutir a respeito das provas. E a única maneira de impor um argumento Tipo Três é com aparelhos de medição. E nem isso funciona sempre.

O processo de acreditar Tipo Três é a investigação factual da percepção de uma realidade que, baseada em crenças transparentes, é assumida como sendo real.

Este passo em outra direção é o que faz Avatar diferente de outras práticas.

Por exemplo, dois psicólogos de Harvard descobriram que quando um choque de 110 volts é aplicado no lado direito da gaiola de um rato, o rato se move imediatamente para o lado esquerdo da gaiola. A partir desse experimento eles puderam concluir que os ratos são inteligentes o suficiente para evitarem

medição, os quais medem algo que é considerado real. A ciência não expande tanto a fronteira da experiência humana, quanto se expande para dentro a partir da fronteira da experiência humana. Apesar disso, mesmo com suas limitações, eu sou um grande fã dos sistemas de crenças Tipo Três porque é onde você encontra as melhores ferramentas e equipamento pesado. Por que viajar através do espaço mudando a consciência quando você pode viajar em um foguete? Qual é?

O processo de acreditar Tipo Três é uma maturação do processo de acreditar Tipo Um, e o processo de acreditar Tipo Dois fica em algum lugar entre esses dois.

Então aqui se tem a evolução do processo de acreditar. Você tem uma evolução linear de criança, adolescente, adulto. E você pode pensar “É isso aí, superstição evoluindo para método científico. O que mais se pode ter?”

Você já alguma vez notou que quando um processo está próximo de atingir a perfeição há um passo em outra direção que abre uma



serem eletrocutados. Após o experimento, um dos psicólogos acidentalmente tropeçou e tocou os fios desencapados. Reagindo a seus gritos o outro psicólogo, ao invés de se afastar, agarrou o primeiro psicólogo e ambos foram tão severamente eletrocutados que foram necessários cuidados médicos.

Comprovando assim que um rato é mais esperto que dois psicólogos de Harvard.

Crenças Tipo Três são baseadas em evidência científica, que é baseada em aparelhos de

perspectiva totalmente nova? Nós não evoluímos linearmente apenas, às vezes nós sofremos mutações laterais. Quando a válvula elétrica havia evoluído à quase perfeição, houve um passo em outra direção para o transistor. Quando aviões a motor atingiram a quase perfeição, houve um passo em outra direção para a propulsão a jato. Quando escamas reptilianas ganharam espessura e atingiram seu valor isolante máximo, houve um passo em outra direção para as penas. E as penas que foram

desenvolvidas como proteção contra o frio, deram um passo em outra direção para o voo.

Avatar é um passo em outra direção para um sistema de crenças Tipo Quatro. A intenção em um sistema de crenças Tipo Quatro é criar deliberadamente. Este passo em outra direção é o que faz Avatar diferente de outras práticas.

Muitas pessoas—pensadores positivos, palestrantes motivacionais—têm especulado que você pode criar uma experiência simplesmente acreditando nela. Na verdade, muitos sustentam que é isso que as pessoas fazem o tempo todo.

O ponto crucial de um sistema de crenças Tipo Quatro é que o processo de acreditar vem antes do processo de experimentar. Sistemas de crença Um, Dois e Três olham para experiências passadas para determinar o acreditar atual. Agora nós estamos falando de um paradigma no qual o acreditar atual determina a experiência futura. Isto realmente reposiciona as coisas. O conceito de que você acredita em algo porque você está confortável com aquilo,

ção sobre o que já existia no passado, para um convite para criar o que você gostaria de experimentar no futuro. Quando você aprende a fazer isto, e não apenas falar sobre isto, você constrói uma habilidade que não tem preço. Você aprende a criar uma crença com tal grau de certeza que a experiência ocorre a seguir. Uau!

Este Avatar entra em um bar e diz: “As coisas sempre funcionam para mim.”

E o cientista Tipo Três, preparando seu aparelho de medição de poder – o qual também tira pesos e medidas – diz: “Você tem alguma evidência para acreditar que as coisas sempre funcionam para você?”

O Avatar diz: “Não. As coisas simplesmente sempre funcionam para mim.”

E o racionalista Tipo Dois, carregando uma lista inteira de secundárias diz: “Você tem alguma razão para acreditar que as coisas irão funcionar para você?”

O Avatar diz: “Não. As coisas simplesmente sempre funcionam para mim.”



se esvai completamente. Simplesmente porque você não pode estar confortável com algo que você não criou ainda. A definição de crença em um sistema de crenças Tipo Quatro é mais parecida com “crie para frente” do que “esteja confortável com”. O processo de acreditar mudou por inteiro. A Seção II do Avatar é uma demonstração de que crença pode criar experiência. É revolucionário.

O processo de acreditar deu um passo em outra direção, de observação passiva e dedu-

E ambos Tipo Dois e Tipo Três ficam bastante agitados. “Isso é loucura”, dizem eles. “Totalmente iludido, sem provas, sem embasamento, sem confirmação ou justificativa, você não tem evidência ou razão para acreditar nisso.”

E o Avatar diz: “Por enquanto não”.

O Avatar descobriu que basear suas crenças no passado é como dirigir um carro olhando para onde você esteve.

• *continua*

Com o processo de acreditar Tipo Quatro, estamos falando de despertar seres fonte, os quais dentro de parâmetros bem amplos, são capazes de criar primárias que reestruturam suas próprias mentes e criam experiências futuras. Esse é um conceito que pode levar um tempo para se acostumar: um ser fonte que pode reestruturar sua própria mente. Sua mente está controlando você ou você está controlando ela? Se este conceito é completamente novo para você, a primeira pergunta que você precisa responder é "A quem pertence minha mente?" E a próxima questão é "Quem decide no que eu acredito?"

Sua mente está controlando você ou
você está controlando ela?

São os eventos passados do universo físico que controlam minha mente, ou eu controlo minha mente?

Minha mãe, que Deus a abençoe, às vezes era muito impaciente.

Sua mãe já foi alguma vez impaciente com você?

Minha mãe dizia, quando eu ficava parado na porta com a neve soprando para dentro da cozinha, "Ou sai ou entra". Isto, é claro, me apresentava um problema. Deveria eu sair? Ou deveria eu entrar? E finalmente, enquanto eu ficava ali com a porta aberta e a neve soprando para dentro, minha mãe dava sua instrução final: "Decida-se. Ou vou decidir por você."

Decida-se, ou vou decidir por você. Isto é basicamente o que a mãe universal está nos dizendo a todos. Decida-se, ou vou decidir por você. Então, quem é que está decidindo por você? O universo está decidindo por você? O passado está decidindo por você? Ou você está vivendo deliberadamente e decidindo por si mesmo?

De quanto sofrimento desnecessário você pode se poupar no futuro reestruturando sua mente hoje?

Quando as pessoas realmente entendem as conseqüências do que estão fazendo aqui, elas irão largar tudo para fazer Avatar.

Milhões de pessoas estão presas em crenças confortáveis que continuarão a auto-sabotar suas vidas, carreiras, relacionamentos, saúde; e elas estão culpando eventos sobre os quais acreditam não poder fazer nada a respeito. Isso é chamado consciência de vítima!

Por isso, descobrir que a maioria das dificuldades é resultado de suas próprias crenças confortáveis e que você pode fazer algo com elas, é um passo gigantesco. É uma descoberta que requer esforço e coragem para confrontar. Você não pode se tornar uma estrela do futebol lendo sobre futebol, e você não pode tornar-se um Avatar lendo sobre Avatar; você tem de fazer o treinamento.

E eu já ia dizer "E como vale a pena!", mas já que vocês têm uma experiência de primeira mão, me permitam perguntar a vocês: "Vale a pena fazer o Avatar?" (a platéia aplaude e vibra)

Obrigado.

A missão do Avatar no mundo é catalisar a integração dos sistemas de crença. Quando percebermos que a única diferença entre nós são nossas crenças e que crenças podem ser criadas ou descriadas com facilidade, o jogo do certo e errado será varrido e um jogo criado conjuntamente se desenvolverá, e como resultado haverá paz mundial.



Star' s Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA

407-788-3090 tel.

407-788-1052 fax

avatar@avatarhq.com e-mail

www.AvatarEPC.com

©2007 Star' s Edge, Inc. Avatar®,
ReSurfacing®, e Star' s Edge International®
são marca de serviço registrada a Star' s
Edge, Inc. Civilização Planetária
IluminadaSM e PMCSM são marcas de
serviço a Star' s Edge, Inc.
Todos os direitos reservados.