



En Tus Manos

Lo siguiente es una cita del discurso de graduación dado por Harry Palmer, Presidente de Star's Edge Internacional, el 28 de abril de 1990, en Niza, Francia.

Visualicen a 250 individuos de 12 países que durante más de una semana han convivido a un nivel de profundidad de la existencia que primordialmente experimenta compasión, aprecio y alegría. Han venido a instruirse para entregar Avatar y pasarles la luz a otros.

“...ustedes han recorrido mucho camino y todavía tienen mucho camino por recorrer. El mundo está cambiando. La esperanza está en su despertar. Es un buen momento para estar vivo. Este es un buen momento para las obras nobles y para compartir esfuerzos humanitarios. Por primerísima vez, tendrás los medios y las herramientas para crear una nueva civilización. Ese es su regalo.

Los delirios de grandeza son ilusorios siempre y cuando permanezcan inconclusos. De otra manera son hazañas grandiosas y nobles. Su voluntad ahora determinará cómo el futuro percibirá a estos tiempos como: ¡delirios de grandeza o fundadores de una civilización planetaria iluminada! Queda en sus manos.”

Decídete

por Harry Palmer

Lo siguiente es una transcripción de una charla dada por Harry Palmer al Curso Avatar Internacional en junio de 2007.

Véanse nada más. Se siente como el puente de mando holográfico de la Nave Enterprise. Éste es exactamente El Curso Avatar que yo crearía.

En Viviendo Deliberadamente, esbozo brevemente el contenido de los cuatro tipos de sistemas de creencias: El Tipo Uno con-

tiene la mayor cantidad de dogma, adoctrinamiento y creencias controladoras. El Tipo Dos contiene creencias de sentido común. El Tipo Tres contiene creencias científicas apoyadas por hechos, y el Tipo Cuatro contiene creencias creadas intencionalmente, o lo que ustedes conocen como primarias. Hoy hablaré acerca de las intenciones involucradas en cada uno de estos cuatro sistemas de creencias.

• *continúa*

Star's Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA

Primero, ¿qué significa creer? Si determinas la raíz de la palabra encontrarás que significa sentirse cómodo con o estar satisfecho con. La creencia que una persona dentro del sistema de creencias del Tipo Uno se siente cómodo con y está satisfecho con, no siempre es la misma con lo cual una persona dentro del sistema de creencias del Tipo Tres se siente cómoda con y está satisfecha con. Tenemos un modismo en inglés para eso: Cada quien con su cada cual.

Cuando yo digo, “te creo,” ¿qué estoy diciendo? Estoy diciendo que me siento cómodo con lo que me dijiste, o que estoy satisfecho con lo que me dijiste. La verdad y la eficacia no son factores obligatorios del porque creo algo. Para mí, algunas verdades son muy incómodas y difíciles de creer. Para mí, algunas mentiras son fáciles de creer porque hacen que me sienta cómodo. Si tú me dices que mis errores no son mi culpa, para mí, es fácil creerlo. Si me dices que mis errores son mi responsabilidad, eso me incomoda y preferiría no creerte. Encuentro que es un poquito revelador que la creencia tiene más que ver con el confort que con la verdad. Cualquier esfuerzo para encontrar la verdad probablemente te sacará de la zona de confort de tu creencia.

Encuentro que es un poquito revelador que la creencia tiene más que ver con el confort que con la verdad.

Si me dijeras, “Oye hay tres elefantes en el estacionamiento,” y es un cuento totalmente inventado, ¿cómo lo voy a procesar?

Parte de mi mente dice, “¡Caramba, eso sí que es raro—tres elefantes en el estacionamiento!” Entonces otra parte de mi mente dice, “Pues, podría suceder.” Cuando estuvimos en el Centro Océano en la Playa de Daytona, el Circo de los Hermanos Ringling salía mientras nosotros entrábamos para instalarnos para el Curso de Wizard. El Centro Océano tiene una entrada de carga grandísima a la que llaman la Puerta del Elefante. Tan pronto como los elefantes salieron por la



Harry Palmer, el autor de los materiales Avatar, saludando a los estudiantes al cierre del Curso Avatar Wizard del 2006.

Puerta del Elefante, nuestro camión del equipo de sonido entró por la Puerta del Elefante. Cinco minutos antes y los elefantes y los wizards se hubieran topado. Así que sí he tenido aquella experiencia y cuando dices, “oye hay tres elefantes en el estacionamiento,” cotejo con mis experiencias y decido, “Claro, eso puede ser cierto. Podrían haber tres elefantes en el estacionamiento.”

En el sistema de creencia tipo uno, “Claro. Eso puede ser cierto,” equivale a la verificación.

Así pues creo tu cuento, puesto que podría ser cierto. Y hasta le paso la información a alguien más, “Oye Miken, sabías que hay cuarenta elefantes en el estacionamiento.”

Ahora pues, es conocido que le he tomado el pelo a Miken de vez en cuando, bromas del día de los Inocentes y ese tipo de cosas. Entonces va a recibir mi cuento acerca de los cuarenta elefantes en el estacionamiento con mucho escepticismo. No se siente cómodo que le tomen el pelo a uno. Ella dice, “Claro Harry.”

“¿Creerías que son tres elefantes?”

“Quizás.” Está cotejando sus experiencias para ver si podría ser cierto.

Siempre y cuando esté cotejando para ver si es cierto, le sigo tomando el pelo. “¿Y uno de los elefantes le puso la pata encima a tu coche?”

La intención detrás de la creencia Tipo Uno es la de tener la razón. Una persona dentro de un sistema de creencias Tipo Uno encontrará esta creencia muy cómoda: “yo tengo razón y ellos están equivocado.” Esta es la intención que conduce a la guerra y a la contienda.

Contraponen a la familia contra la familia y al vecino contra el vecino. "Yo tengo razón y ellos están equivocados."

El Creer Tipo Uno es más o menos tomar un inventario de tu memoria y determinar la viabilidad de alguna declaración. Siempre y cuando salgas con algo como, "Claro, podría ser." Y el origen de la información está haciendo que tengas la razón, entonces estarás convencido. El convencimiento dentro del sistema de creencia Tipo Uno se basa en las emociones conectadas con el tener la razón o estar equivocado. Ese es el proceso de creer del Tipo Uno: alguien dice algo, suena viable y surge una pequeña sensación emocional porque lo que sospechabas que era cierto realmente es cierto o lo que sospechabas que estaba equivocado realmente está equivocado. Esta también es la fórmula para ser elegido por un grupo numeroso: di algo, has que suene viable y estimula alguna emoción moralmente recta. La mayoría de las plataformas políticas consisten de creencias del Tipo Uno.

acción, produciendo siempre el mismo resultado, antes de que puedas decir que sabes, sin mirar, cual será el resultado de aquella acción? Esta es una creencia del Tipo Dos.

Las creencias Tipo Dos son el sentido común y realmente no involucra ningún esfuerzo creerlas. Sencillamente sabes. Si alguien te dice que se le cayó un objeto y cayó al piso, dirás, "¡No me digas! ¿Qué esperabas?" No tienes que verificar para ver si es plausible o si la persona está dándote la razón, porque sabes que los objetos que se caen, caen al piso. La creencia es transparente. Ahora, si alguien dijera que se le cayó un objeto y cayó hacia arriba y le pegó al techo, no vas a sentir que el tener la razón está amenazado, considerarás que el fulano es algún tipo de loquito.

La intención detrás de los sistemas de creencias Tipo Dos es la de conformarse y actuar racionalmente. Y en este caso, la racionalidad se basa en creencias transparentes en las que todos más o menos están de acuerdo. Si quie-



Está bien, ahora subamos un nivel al sistema de creencias Tipo Dos y veremos lo que significa creer ahí.

Con el creer del Tipo Uno, verificaste el expediente para ver si una declaración era viable, pero con el creer Tipo Dos no tienes que verificar a ver si hay recuerdos porque tú ya sabes. Sabes sin mirar. El saber tiene más certeza dentro de sí que el recordar.

¿Cuántas veces tienes que experimentar una secuencia de causa y efecto antes de que sepas? ¿Cuántas veces tienes que repetir una

res convencer a alguien de una creencia del tipo dos, apelas a su sentido de conformidad.

Está bien, subamos otro nivel al proceso de creer del Tipo Tres. Si quieres experimentar un proceso de creer complicado, explora un sistema del Tipo Tres. La intención detrás de los sistemas tipo Tres es compruébalo. Vas a tener que convencer presentando hechos que apoyen tu teoría, y disputar los hechos que no apoyen tu teoría. Todavía queda la sombra del afán de tener la razón del Tipo Uno.

• continúa

El Tipo Tres es el reino de las ciencias físicas, ...y los hechos, ...y las hipótesis, ...y las propuestas, ...y los supuestos, ...y las teorías, ...y especialmente, los aparatos de medición.

¿Sabías que hay aparatos de medición para medir que tan precisamente están midiendo los aparatos de medición? Es un hecho.

El mantra del proceso de creer Tipo Tres es, “¿Qué evidencia tienes para creer eso?” Una gran parte del proceso de creer del Tipo Tres

Este paso lateral es lo que distingue al Avatar de las otras prácticas.

es argumentar acerca de la evidencia. Y la única manera de arreglar un argumento de Tipo Tres es con aparatos de medición.

Y a veces ni eso siempre funciona.

El proceso de creer del Tipo Tres es una investigación factual de la percepción de una realidad, que, basada en creencias transparen-

tes, asume que es real. vez de alejarse, agarró al primer psicólogo y los dos estaban tan electrocutados que requirieron de atención médica.

Comprobando que una rata es más inteligente que dos psicólogos de Harvard.

Las creencias Tipo Tres se basan en evidencia científica, que se basa en aparatos de medición, los cuales miden algo que se asume es real. La ciencia realmente no extiende la frontera de la experiencia humana tanto como que la extiende hacia atrás desde la frontera de la experiencia humana. De todos modos, aún con sus defectos, soy muy fanático de los sistemas de creencias Tipo Tres porque ahí es donde encuentras las mejores herramientas-poderosas y el equipo pesado. ¿Por qué viajar a través del espacio cambiando la conciencia si puedes montarte en una nave espacial? Vamos.

El proceso de creer del Tipo Tres es una maduración del proceso de creer del Tipo Cuatro, y el proceso de creer del Tipo Dos se encuentra en algún punto entre los dos.



tes, asume que es real.

Por ejemplo, dos psicólogos de Harvard descubrieron que cuando una descarga de 110 vatios se aplica del lado derecho de la jaula de una rata, la rata inmediatamente se mueve al lado izquierdo de la jaula. De aquel experimento pudieron concluir que las ratas son lo suficientemente inteligentes como para evitar que les den descargas eléctricas. Después de ese experimento, un psicólogo accidentalmente se topó con y tocó los electrodos cargados. En respuesta a sus gritos el otro psicólogo, en

Así que aquí tienen la evolución del proceso del creer. Tienen una evolución lineal del niño, el adolescente, el adulto. Y podrían pensar, eso es: la superstición evolucionando al método científico. ¿Hacia dónde más puedes ir?

¿Alguna vez han notado que cuando un proceso está cerca de alcanzar la perfección muchas veces hay un paso lateral que abre todo un panorama nuevo? No sólo evolucionamos linealmente, a veces mutamos lateralmente. Cuando el bulbo de vacío había evolucionado casi hasta la perfección, hubo un

paso lateral hacia el transistor. Cuando las aeronaves impulsadas por hélices casi habían alcanzado la perfección, hubo un paso lateral hacia la propulsión a chorro. Cuando las escamas de los reptiles se engrosaron y alcanzaron su valor máximo aislante, hubo un paso lateral hacia las plumas. Y las plumas, que se desarrollaron como protección contra el frío, tomaron un paso lateral hacia el vuelo.

Avatar es un paso lateral hacia el sistema de creencias Tipo Cuatro. La intención en el sistema de creencias Tipo Cuatro es la de crear deliberadamente. Este paso lateral es lo que distingue al Avatar de las otras prácticas.

Muchas personas—pensadores positivos, conferencistas inspiradores—han especulado que se podría crear una experiencia sencillamente creyendo en ella. De hecho, muchos contienden que eso es lo que las personas están haciendo todo el tiempo.

El punto crucial de un sistema de creencias Tipo Cuatro es que el proceso de creer antecede al proceso de experimentar. Los sistemas

“estar cómodo con.” Todo el proceso de creer ha cambiado.

La Sección II del Avatar es una demostración de que la creencia puede crear la experiencia. Eso es bastante revolucionario.

El proceso de creer ha tomado un paso lateral, de observación y deducción pasiva acerca de lo que ya existía en el pasado, a una invitación para crear lo que quieres experimentar en el futuro. Cuando aprendes a hacer esto, no solamente a hablar acerca de esto, la habilidad es invaluable. Aprendes a crear una creencia con la suficiente certeza que la experiencia en realidad llega ¡Caramba!

Este Avatar entra en una cantina y dice, “Las cosas siempre me resultan bien.”

Y el científico Tipo Tres, sacando su aparato-poderoso de medición—que también hace muestreo y pesa—dice, “¿Tienes alguna evidencia para creer que las cosas siempre te resultan bien?”

El Avatar dice, “No. Las cosas siempre me resultan bien.”



de creencias Tipo Uno, Dos y Tres ven las experiencias para determinar la creencia presente. Ahora estamos hablando de un paradigma en el cual la creencia del momento presente determina las experiencias futuras. Esto realmente baraja de nuevo las cartas.

Todo el concepto de creer en algo porque estás cómodo con eso es desechado. Puesto que no puedes estar cómodo con algo que no hayas creado todavía. La definición de creencia en un sistema de creencia Tipo Cuatro se acerca más a “crear por adelantado” que a

Y el racionalista Tipo Dos, cargando una lista completa de secundarias dice, “¿Tienes alguna razón para creer que las cosas van a resultarte bien?”

El Avatar dice, “No. Las cosas siempre me resultan bien.”

Y tanto el Tipo Dos como el Tipo Tres se alteran muchísimo. Dicen. “Eso es descabellado,” “Totalmente ilusorio, no se ha comprobado, no tiene ningún fundamento, ninguna confirmación, injustificado, no tienes ninguna evidencia ni razón para creer aquello.”

• *continúa*

Y el Avatar dice, "Todavía no."

El Avatar se ha dado cuenta de que basar sus creencias en el pasado es como manejar un auto mediante la observación de dónde has estado.

¿Tu mente está controlándote o tú estás controlándola?

Con el proceso de creencia Tipo Cuatro, estamos hablando acerca de seres origen en el despertar, quienes dentro de un parámetro muy amplio, pueden crear primarias que re-estructuran su propia mente y crean experiencias futuras. Ese es un concepto al que puede tomar algún tiempo acostumbrarse: un ser origen que puede re-estructurar su propia mente. ¿Tu mente está controlándote o tú estás controlándola? Si eres completamente nuevo a este concepto, la primera pregunta que necesitas contestar es, "¿A quién le pertenece mi mente?" Y la siguiente pregunta es, "¿Quién decide que creo?"

¿Es que los eventos del universo físico controlan mi mente o yo controlo mi mente?

Mi madre, bendita sea, a veces podía ser una mujer impaciente. ¿Alguna vez fue impaciente tu madre contigo?

Mi mamá decía, mientras yo permanecía cerniéndome en la entrada con la nieve entrando a chiflones a la cocina, "O entras o sales." Esto por supuesto me presentaba con un problema "¿Debería salirme? ¿O debería entrar? Por fin, mientras permanecía con la puerta abierta, la nieve entrando a chiflones, mi madre me daba su instrucción final: "Decídete. O decidiré por ti."

Decídete, o decidiré por ti. Eso es más o menos lo que la madre universal nos está diciendo a todos nosotros. Decídanse o yo decidiré por ustedes. ¿Entonces quien está decidiendo por ti? ¿El universo está decidiendo por ti? ¿El pasado está decidiendo por ti? ¿O estás viviendo deliberadamente y decidiendo por ti mismo?

Cuanto sufrimiento evitable puedes ahorrarte en el futuro al re-estructurar tu propia mente hoy mismo?

Cuando las personas realmente comprenden las consecuencias de lo que estás haciendo aquí, dejarán todo para tomar Avatar.

Millones de personas están atrapadas en creencias cómodas que continuarán auto-saboteando sus vidas, sus empleos, sus relaciones, su salud, y están culpando a los eventos acerca de los cuales creen que no pueden hacer nada. ¡Eso se llama la conciencia de víctima!

Así que descubrir que la mayoría de las dificultades son el resultado de tus propias creencias confortables y que puedes hacer algo acerca de ellas, es un paso enorme. Es un descubrimiento que para confrontarlo requiere esfuerzo y valor. No puedes volverte una estrella de baloncesto leyendo acerca de baloncesto, y no puedes volverte un Avatar leyendo acerca de Avatar, tienes que tomar el entrenamiento.

Iba a decir, "Y vaya que vale la pena," pero como ustedes ahora han tenido experiencia de primera mano, permítanme preguntarles, "¿Valió la pena tomar el Avatar?"

(el público aplaude y vitorea)
Gracias.

La misión de Avatar en el mundo es catalizar la integración de sistemas de creencias. Cuando nosotros percibimos que la única diferencia entre nosotros son nuestras creencias y que las creencias pueden crearse y descrearse con facilidad, el juego de lo correcto e incorrecto perderá fuerza, se desarrollará un juego de cocreación y sobrevendrá la paz mundial.



Star's Edge International®
237 N Westmonte Dr
Altamonte Springs, FL 32714
USA

407-788-3090 tel.

407-788-1052 fax

avatar@avatarhq.com e-mail

www.AvatarEPC.com

©2007 Star's Edge, Inc. Avatar®, ReSurfacing®, ReSurgiendo® y Star's Edge International® son marcas de servicio registradas de Star's Edge, Inc. Civilización Planetaria Iluminada™ y PMC™ son marcas de servicio de Star's Edge, Inc. Reservados todos los derechos.